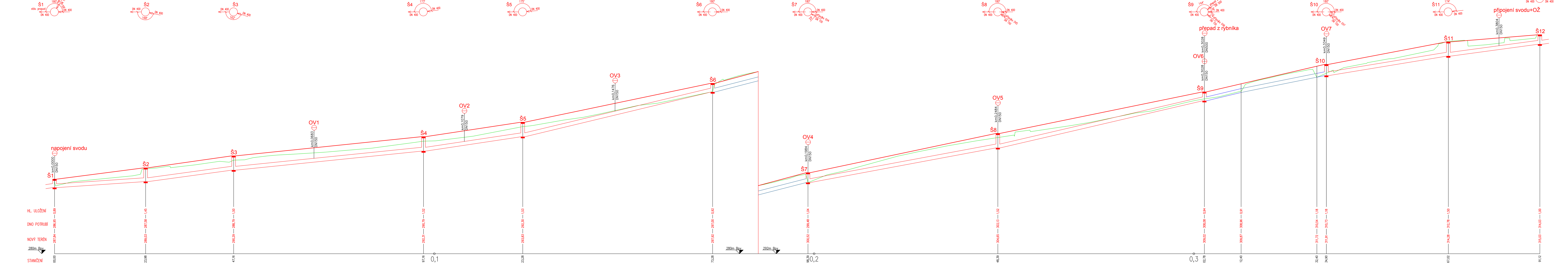


Druh povrchu – STÁV.

Vzdálenost šachet (m)

Schéma šachet



Materiál – Profil – Délka

Sklon – Délka

Q<sub>kap.</sub> – V<sub>kap.</sub>

PP SN10 DN 400mm									PP SN10 DN 400mm									PP SN10 DN 400mm									PP SN10 DN 400mm																																																																																																																																																																																			
									173,28m									STÁVAJÍCÍ PROPUST BET. TROUBA DN 400mm									25,11m									PP SN10 DN 400mm									104,39m									BET. TR. DN400mm 9,62m									STÁVAJÍCÍ PROPUST BET. TROUBA DN 400mm									20,0m									2,5m									PP SN10 DN 400mm									56,22m																																																																																																											
2,6%									23,98m									5,2%									23,18m									4,0%									50,00m									5,8%									26,12m									9,4%									50,00m									9,1%									9,62m									7,9%									22,5m									6,4%									32,12m									5,2%									24,10m																																																					
402,0 L/s									3,20 m/s									569,8 L/s									4,54 m/s									500,0 L/s									3,98 m/s									602,2 L/s									4,79 m/s									767,8 L/s									6,11 m/s									596,4 L/s									4,75 m/s									675,8 L/s									5,38 m/s									755,2 L/s									6,01 m/s									571,8 L/s									4,55 m/s									532,7 L/s									4,24 m/s									633,0 L/s									569,8 L/s									4,54 m/s								

<b>K a t e r</b> Ing. Libor Křížák Za. Stěpánka 2357, Rakovník 269 01 - IČ: 681 38 270 tel: 777 239 700 - email: křížak.libor@kprojekt.cz		Autoriz. rozlika:	
Zodpovědný projektant: Ing. Libor Křížák		Výrazovatel: Ing. Libor Křížák	
Investor: OBEC ROZTOKY		Č.p. 128, 270 23 Roztoky	
Název díla – objekt: Chodník podél sil. II/236 v obci Roztoky		Datum: 03/2020	
Stupeň PD: DÚR+OSP		Číslo zakázky: 3041/20	
Formát: 9x A3		Porč. č. 1	
Část: C - Stavební část		Mřítko: 1:250/100	
Výřez: PODÉLNÝ PROFIL - ZATRUBNĚNÍ PŘÍKOPU		Číslo výřezu: C4.	